



09-11-2016

**Sagsbehandler:**

Jeanet Flørmæss Kern

Telefon: 43577575

Email: 34894@ishoj.dk

**Journal eller CPR-nummer:**

20.00.00-G01-3-15

## Notatark

### Projekt Bredekærgårds Formidlingsbaser – status

Projektet indeholder 4 baser, der hver indeholder 4-5 aktiviteter, som formidler naturen med forskellige vinkler. Dyrebaseren åbnede i foråret 2015. Status på de enkelte aktiviteter i Naturbasen, Kulturbasen og Historiebasen ses nedenfor:

NATURBASEN - Giver viden om naturen og inspirere til nye natur og friluftsoplevelser.	
AKTIVITET	BESKRIVELSE OG UDFORMNING
Naturmemory	Et lodret vendespil/ memoryspil med naturmotiver. Her er forskellige sværhedsgrader fx blad-blad, blad-træ, træ-frugt. Der vil være et spil, der formidler træer og et der formidler markens afgrøder.  Her er en opfordring til at finde motiverne i naturen og sammenligne.  <i>Arbejdsgruppe i gang med udvikling. Åbnes 8. april 2017.</i>
Den vilde mad med årstidshjul	Hvad kan man spise af planter og frugter, hvornår kan det findes, hvad er giftigt? Opskrifter og findesteder.  Årstidshjulet som man kan dreje på og så kan man se, hvad der er sæson for i august, hvor man kan finde det etc. og hvilke aktiviteter man kan bruge det afgrøderne til.
Jorden er giftig (uden læringsmateriale)	Her laves en bane, hvor man ikke må røre jorden. Banen kan være fremstillet af træstammer, landsbrugsredskaber eller andre ting. Her kan være indbygget en pausepost eller infostationer med læring, opgaver eller særlige regler for legen.
Quiz træet (uden læringsmateriale)	Et stort træ/ forskellige træer/ buske med låger udformes som dyrene ved laden.  <i>Arbejdsgruppe i gang med udvikling. Åbnes 8. april 2017.</i>
KULTURBASEN - Inspirerer til leg og brug af naturen på nye måder	
AKTIVITET	BESKRIVELSE OG UDFORMNING
Kalaha (uden læringsmateriale)	En stor trækævla udformes med siddepladser og kalahaspil. Kuglerne skal man selv finde i naturen. Det kan være bær, sten eller smågrene.

	<i>Arbejdsgruppe i gang. Åbnes 8. april 2017.</i>
<b>Lege i naturen</b> (uden læringsmateriale)	Regler til lege, der kan leges i naturen med meget få materialer. Kobling til projektet "spring ud i naturen og FDFs legedatabase."  <i>Arbejdsgruppe i gang. Åbnes 8. april 2017.</i>
<b>Knoglekassen</b> (kobling til arkæologi og Kroppedal Museum)	I en kasse er forskellige typer knogler, som man skal børste fri. Der skal være info om knoglerne og redskaberne skal sidde fast.  <i>Arbejdsgruppe i gang. Åbnes 8. april 2017.</i>
<b>Hnefatafel</b> (uden læringsmateriale)	Kobling til spillebrikkerne i Fyrsteudstillingen.  <i>Arbejdsgruppe i gang. Åbnes 8. april 2017.</i>
<b>HISTORIEBASEN</b> - <i>Formidler naturen og landbruget med en historisk vinkel</i>	
<b>Egetræ med årringe</b> (uden læringsmateriale)	Kan både formidle gårdens historie, egens historie og naturen.
<b>Landsbyens Fortællinger</b>	Man tages med tilbage til 1890, hvor man møder de lokale landsbyboere rundt i Tranegilde. Man følger en rute ved hjælp af QR koder og ved hver kode, møder man et nyt menneske, der fortæller om deres dagligdag og brug af naturen.  Til ruten etableres træfigurer, hvor man kan stikke hovedet igennem og få taget et billede som brandfoged, præst eller skoledreng.  Åbnes 26/11 2016
<b>Københavns Spisekammer</b>	Temaet er valgt, men formidlingsaktiviteten er ikke.  <i>Arbejdet er ikke igangsat.</i>
<b>Mosens Hemmeligheder</b>	Temaet er valgt, men formidlingsaktiviteten er ikke.  Det skal hænge sammen med den udvikling, der i øvrigt er i Tranegilde Mose.  <i>Arbejdet er ikke igangsat.</i>

## Grafisk oversigt over baserne og aktiviteter:

Grøn: færdig

Gul: i gang

Sort: ikke igangsat

