

# Forslag til Talent valgfag

## *Baggrund:*

*"Der opleves på skolerne udfordringer i at finde elever nok til at etablere talenthold".*

## *Udpluk fra talentstrategien*

### *MÅL:*

- *at alle ansatte i Ishøj Kommunes skolevæsen understøtter og udfordrer talenter, så de trives og bliver så dygtige, de kan*
- *at talenter på skolerne får mulighed for at deltage i særlige arrangementer/forløb for talenter i eller uden for kommunen*

*"På længere sigt, er det målet, også at styrke talentarbejdet på tværs af vores skoler". Der angives i strategien nogle forskellige modeller herfor.*

### *Fx*

- **Valghold** på tværs af skoler
- *Konkurrencer mellem skoler i kommunen*
- *Samarbejde med andre specialister/samarbejdspartnere fx Ishøj naturcenter, Ungdomsskolen*
- *Camps*

---

## **RAMMEN**

Andet valgfag skal ligge ud over det samlede maksimale timetal i udkolingen på 1400 timer om året (35 pr. uge) og placeres på onsdage i tidsrummet 15.30 -17.00.

Valgfaget er "frivilligt" og motivations-baseret.

Lærerkræfter skal være mulige at "se for sig".

---

<b>Titel:</b>	<h1>Talentholdet</h1> <p>- Ishøjs idemagere</p>	
<b>Formål:</b>	<p><i>Valgfaget skal understøtte og udfordre talenter, så de trives og bliver så dygtige, de kan.</i></p> <p><i>Der skal være mulighed for at At anvende de nye teknologier i vores Makerspace og arbejdsmetoder nævnt i talentstrategien.</i></p>	
<b>Fagformål</b>	<p>Valgfaget giver mulighed for innovative læreprocesser med udgangspunkt i lokale/globale virkelige problemstillinger. Brug af induktive undervisningsmetoder</p>	
<b>Kompetenceområde:</b>	STEAM fagene	
<b>Didaktik</b>	<p>Fagligt udfordrende, meningsfulde og åbne problemstillinger, der er tilrettelagt ud fra problembaseret læring (PBL). Fx Udgangspunkt i lokale (globale) problemstillinger.</p>	
<b>Målgruppe:</b>	<p>Talenter fra alle skoler fra 7.-9.klasse med et udviklende mindset. Talenter der har mulighed for at blive en af de bedste hvis potentialet stimuleres samt motivation for at løse virkelig problemstillinger.</p> <p>Talenttype: Generalisten</p>	<p>Hvordan udvælges talenterne: Talentvejledere og klassens lærere spotter og prikker de unge på skulderen.</p>
<b>Lærerkræfter</b>	<p>Krav: En gennemgående faciliterende lærer udefra med viden om innovationsprocesser og gerne også teknologi i Makerspace.</p> <p>Herudover suppleres med ekspertviden m.m. Lærerne skal virke som rollemodeller/ekspertviden.</p>	
<b>Sted:</b>	<p>Primært Makerspace på Ungdomsskolen Inspirationsture inden - og udenfor Ishøj fx virksomhedsbesøg, studiebesøg.</p>	
<b>Andet</b>	<p>Der skal formuleres en kontrakt med de unge, der kan tilgodese deres ekstra indsats fx et privilegie</p>	