

## MedieOasen. November-Februar af Rasmus Jensen 08/03 2016

Atter en gang havde vi fuldt booket natarrangement imellem jul og nytår. Tilmeldingen er i gang til natarrangementet sidst i marts måned, det skal også nok blive udsolgt, er allerede halvt fyldt.

Det gik op for os lidt sent på året (sidst i dec.), at vi faktisk havde fået igennem at lave månedspas i MedieOasen. Dvs. forslaget om at vores kunder kunne spille ubegrænset en hel måned for 200kr. Derfor skulle der lige en masse praktisk på plads omkring denne nye ordning. Vi blev faktisk klar, ligeledes med en ny løsning i vores kassesystem, Mobile Pay, samt bedre håndtering af drikkevarer fra vores køleskab af Cafe Wiuffs – takket være en personaledag lige inden nytår, hvor detaljer kom på plads, og alle blev instrueret i det nye. Vores månedlige regnskabsafregning blev simplificeret, både på økonomi og løntimer.

Månedspasset har nu kørt i 2 måneder. I Januar solgte vi 7 månedspas. Vi har sat maks på til 30stk som udgangspunkt, og det kom vi altså ikke i nærheden af. Derfor skal månedspasset "alligevel" faktisk betragtes som en succes, forklaring følger: Til vores statistik har vi valgt at anføre et månedspas som tilsvarende 20 solgte timer. Det svarer til prisen, men afspejler dog ikke virkeligheden, da brugere med månedspas faktisk typisk spiller et sted imellem 40-80 timer om måneden. Vi kunne så se, at disse månedspas brugere typisk havde en håndfuld venner med, når de kom for at spille (det er jo ikke sjovt bare at komme alene og spille). Det bevirkede så vidt vi kan vurdere faktisk til, at januar måned gik hen og blev den bedste i "antal timer solgt" – nogensinde i MedieOasens historie. 1220 timer solgt (tidligere rekord var 1210 solgte timer i marts 2014). Dermed udgjorde månedspas rent statistisk kun 140 af disse, hvilket svarer til ca. 11,5 % af det samlede salg.

Vi fik mulighed for at handle lidt efter jul, og købte i den forbindelse nogle nye skærme til halvdelen af vores maskiner (dem som havde gamle skærme). Det blev også til nye flotte gamer-stole samt nye musemåtter, hvoraf sidstnævnte er bestilt og betalt, men vi stadig arbejder på designet med hjælp fra grafisk afdeling på kommunen. Vi fik en ståstol til vores høje bord. Vi fik snakket med et firma, hvor vi kunne leje en arkademaskine for et år, og indvilgede i at leje en til både MedieOasen og Ungdomsskolen. Disse er dog kun lige blevet klar og leveret for en uges tid siden. Nu kan børnene så prøve at opleve, hvordan de lidt ældre generationer startede med "computerspil".

Voksne udviklingshæmmede aflyste flere gange i løbet af vinteren. Ikke så meget fordi deres brugere ikke ville over og spille, men mere fordi de slet ikke kom til deres klubaktivitet i det hele taget. Nu har de været her de sidste par gange igen, så vi håber løsningen fortsætter.

Ishøj vandt desværre ikke Vestegnsmesterskabet i november, vi fik dog en flot 3.plads. Det betyder så at Glostrup tager værtskabet "igen" (de vandt for anden gang) til næste år. (vi kunne godt tænke os at få det til Ishøj, det kræver dog en sejr, eller at den sejrende kommune ikke ønsker at afholde)

I påsken afholdes Pc Impact i hal2 i Idrætscenteret. Dette afholdes i samarbejde med MedieOasen og Ishøj Ungdomsskole. Det er et såkaldt LAN-arrangement, altså lidt i samme stil som oppe i MedieOasen. Forskellen er bare, at folk medbringer deres egne computere, og spiller i 4-5 dage henover påsken. Der er allerede over 50 tilmeldte.

Jeg går på restferie samt barsel d. 18marts i en måneds tid. Kæresten skal nedkomme med kejsersnit d. 30marts (senest).